



VMap : Tutoriel simplifié pour l'utilisation du module « Dessins »




Dans ce document sont décrites les opérations de **création**, **mise à jour** et **suppression** des objets de dessins suivants à partir du module « Dessins » de VMap. La gestion des polygones de dessins est prise en exemple mais **les procédures décrites ci-après s'appliquent de la même manière à tous les types de dessins** identifiés dans la base de données du SiiG, à savoir :

- Points
- Lignes
- Polygones
- Cercles



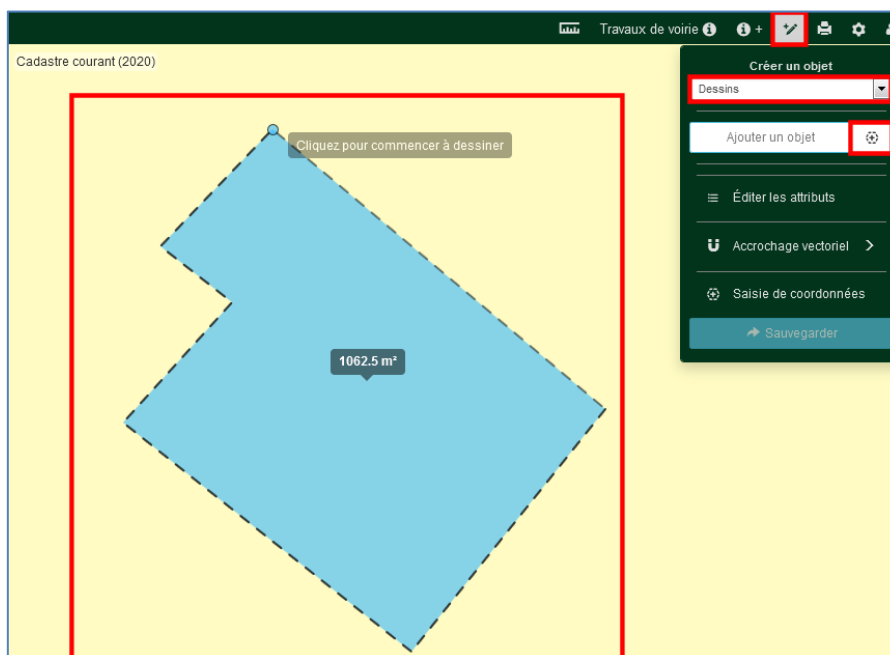
CREATION D'UN ELEMENT DE DESSIN (POLYGONE)

1 - Cliquer sur l'outil « **Insertion** »  situé en haut à droite de la carte.

2 - Sélectionner la couche souhaitée (« **Dessins** ») dans la liste déroulante « **Créer un objet** ».

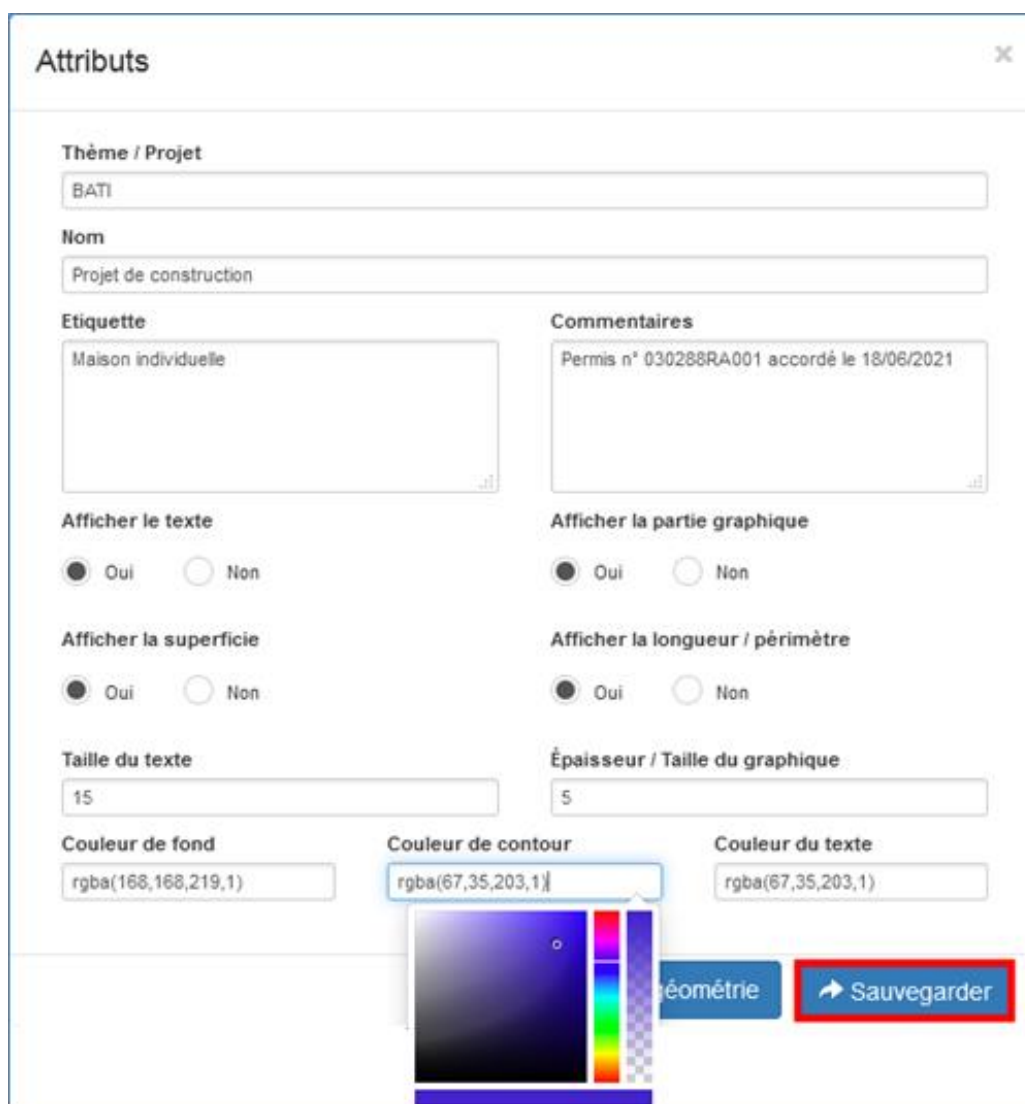
3 – Sélectionner le type d'objet graphique souhaité (polygone) dans la liste déroulante « **Ajouter un objet** » :

4 - Sur le plan saisir un ou plusieurs points en fonction de l'objet choisi : point, ligne, polygone ou cercle. Dans le cas de la saisie d'une ligne ou d'un polygone, un double-clic est nécessaire lors de la saisie du dernier point constituant la ligne ou le polygone. Le formulaire de saisie des données attributaires est ouvert :

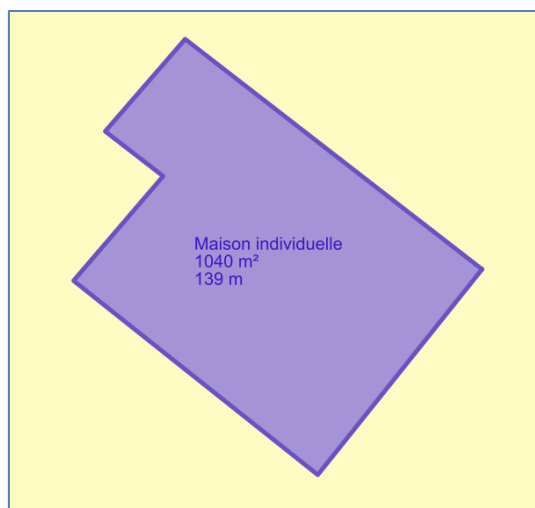


5 - Renseigner les valeurs attributaires et cliquer sur le bouton « **Sauvegarder** » situé en bas à droite du formulaire. La taille du texte et de l'objet graphique sont définies en pixels. Les couleurs doivent être sélectionnées

dans les palettes de couleur correspondantes (d'abord la couleur dans la barre verticale des couleurs et ensuite la teinte dans le carré de répartition des teintes) :




6 – Le polygone est créé dans la base de données. La taille (texte et contour), la couleur (fond, contour, texte) ainsi que les textes de l'objet de dessin sont représentés sur le plan en fonction des paramètres saisis dans le formulaire :

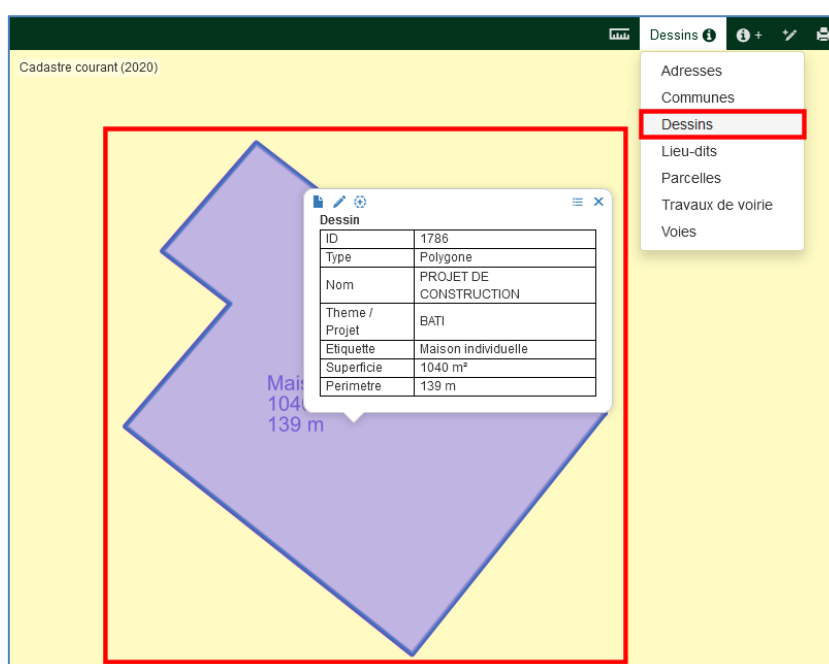





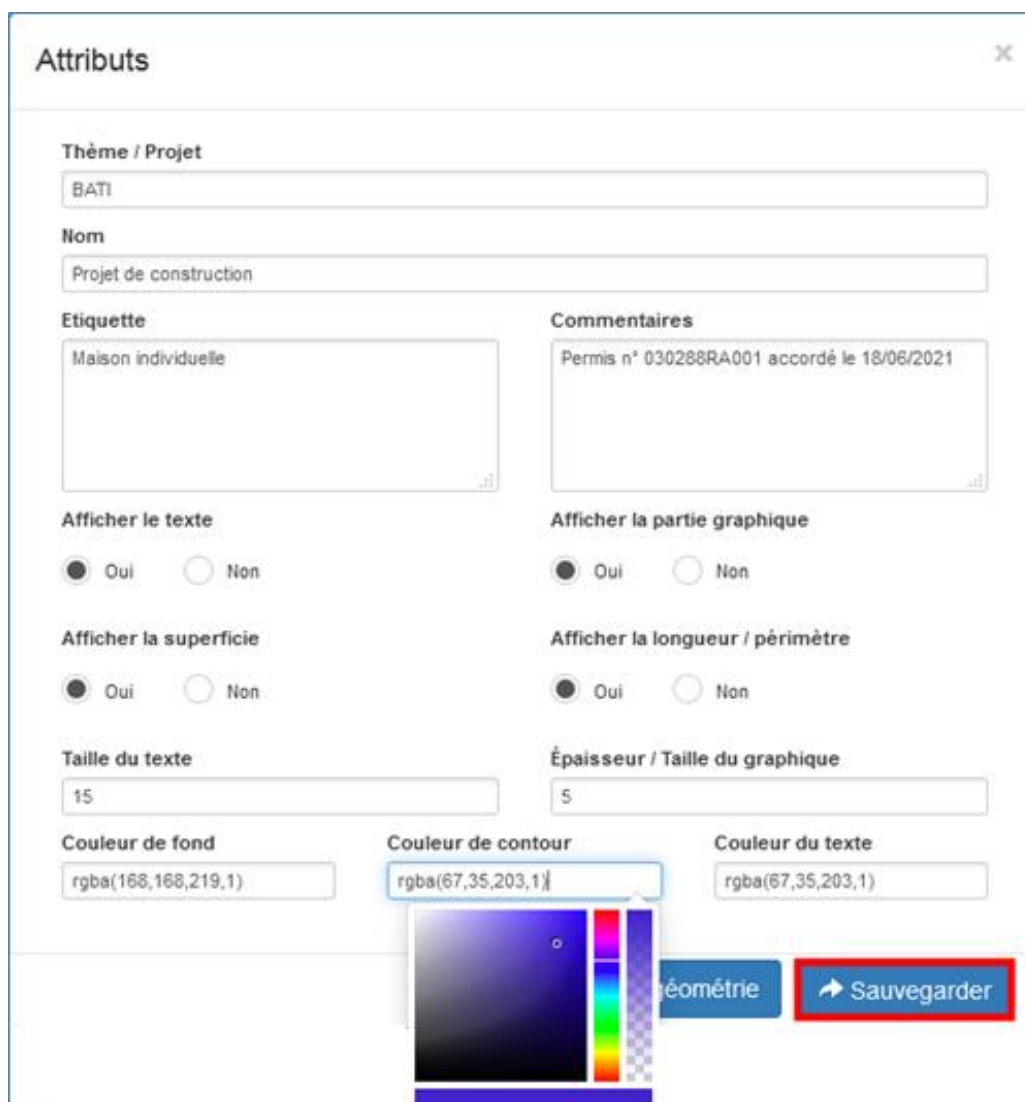
MISE A JOUR D'UN ELEMENT DE DESSIN (POLYGONE)

I - A PARTIR DU PLAN

- 1 - Cliquer sur l'outil « **Sélection simple** »  situé en haut à droite de la carte.
- 2 - Sélectionner la couche souhaitée (« **Dessins** ») dans la liste déroulante proposée.
- 3 - Sur le plan, cliquer sur le symbole du dessin (polygone) qui doit être modifié. L'infobulle de consultation est ouverte :



4 – Cliquer sur le bouton « **Modifier** »  situé en haut à gauche de l'infobulle pour mettre à jour le dessin. Le formulaire d'édition des données attributaires est ouvert. Il vous permet de modifier les valeurs attributaires. Ne pas oublier de cliquer sur le bouton « **Sauvegarder** » situé en bas à droite du formulaire afin de prendre en compte les modifications :



Attributs

Thème / Projet
BATI

Nom
Projet de construction

Etiquette
Maison individuelle

Commentaires
Permis n° 030288RA001 accordé le 18/06/2021

Afficher le texte
 Oui Non

Afficher la partie graphique
 Oui Non

Afficher la superficie
 Oui Non

Afficher la longueur / périmètre
 Oui Non

Taille du texte
15

Épaisseur / Taille du graphique
5

Couleur de fond
rgba(168,168,219,1)

Couleur de contour
rgba(67,35,203,1)


Couleur du texte
rgba(67,35,203,1)

Géométrie **Sauvegarder**



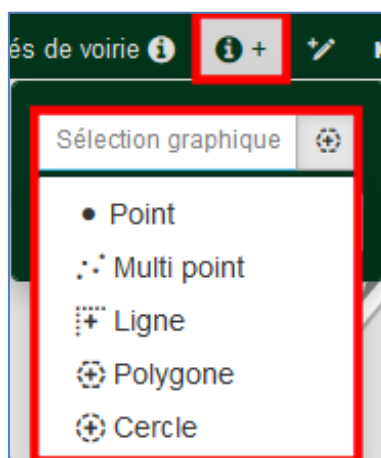
MISE A JOUR D'UN ELEMENT DE DESSIN (POLYGONE)

II - A PARTIR DE LA LISTE

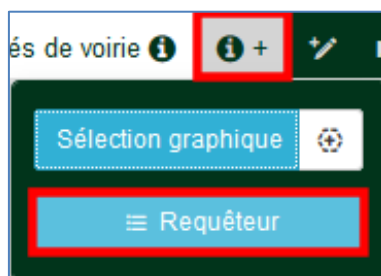
1 - Cliquer sur l'outil « **Sélection multiple** »  situé en haut à droite de la carte.

2 – Comme vu en formation générale, à partir de cet outil il est possible :

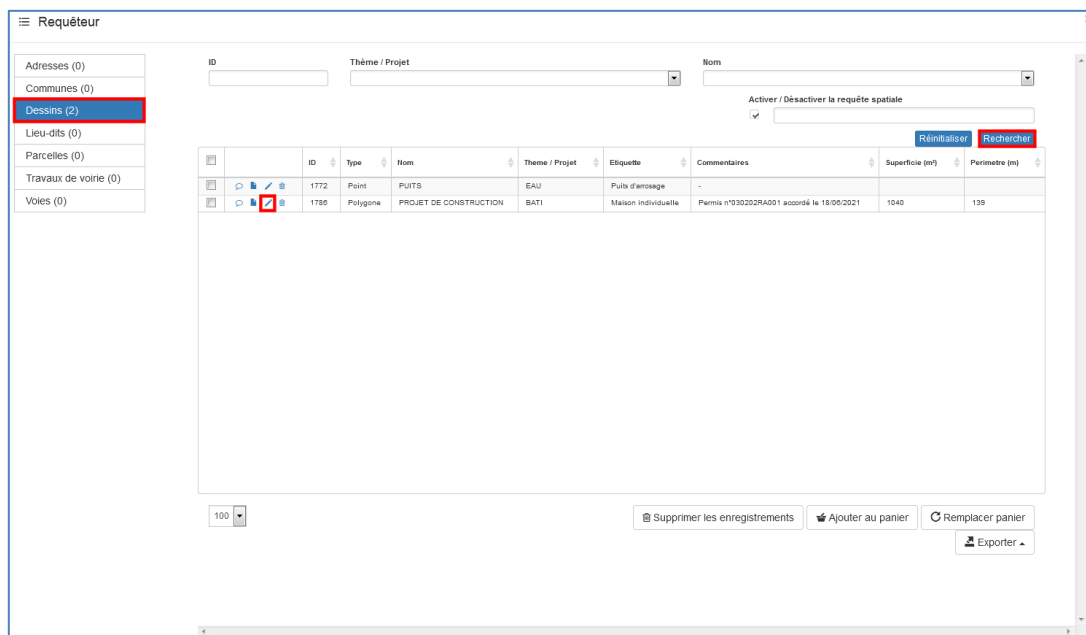
- Soit de sélectionner, sur le plan, tous les éléments graphiques consultables (dont les demandes de permis de construire) par point, multipoints, ligne, polygone et cercle (cf. bouton « **Sélection graphique** »).




- Soit de visualiser la liste de tous les enregistrements consultables (cf. bouton « **Requêteur** »).



3 – Dans les deux cas, la fenêtre « **Requêteur** » est ouverte. Sélectionner la couche « **Dessins** » dans la liste des couches consultables située à gauche de la fenêtre. Si la liste des dessins est vide, cliquer sur le bouton « **Rechercher** » situé en haut à droite de la liste :



4 – Dans la liste, cliquer sur le bouton « **Modifier** »  situé à gauche de la ligne correspondant au dessin souhaité. Le formulaire d'édition des données attributaires est ouvert. Il vous permet de modifier les valeurs attributaires du dessin courant. Ne pas oublier de cliquer sur le bouton « **Sauvegarder** » situé en bas à droite du formulaire afin de prendre en compte les modifications :

The 'Attributs' form contains the following fields and options:


- Thème / Projet:** BATI
- Nom:** Projet de construction
- Etiquette:** Maison individuelle
- Commentaires:** Permis n° 030288RA001 accordé le 18/06/2021
- Afficher le texte:** Oui Non
- Afficher la partie graphique:** Oui Non
- Afficher la superficie:** Oui Non
- Afficher la longueur / périmètre:** Oui Non
- Taille du texte:** 15
- Épaisseur / Taille du graphique:** 5
- Couleur de fond:** rgba(168,168,219,1)
- Couleur de contour:** rgba(67,35,203,1)
- Couleur du texte:** rgba(67,35,203,1)

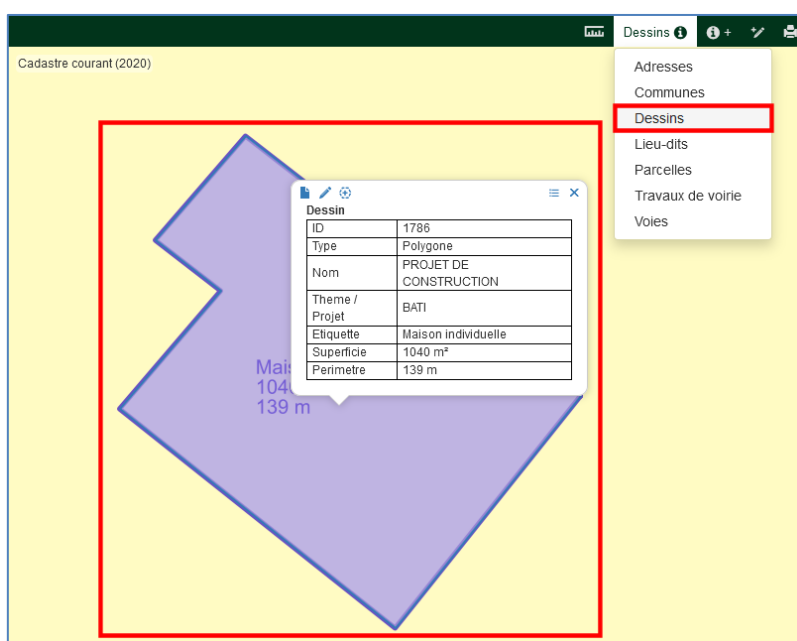
At the bottom, there is a 'Géométrie' button and a 'Sauvegarder' button (highlighted with a red box).




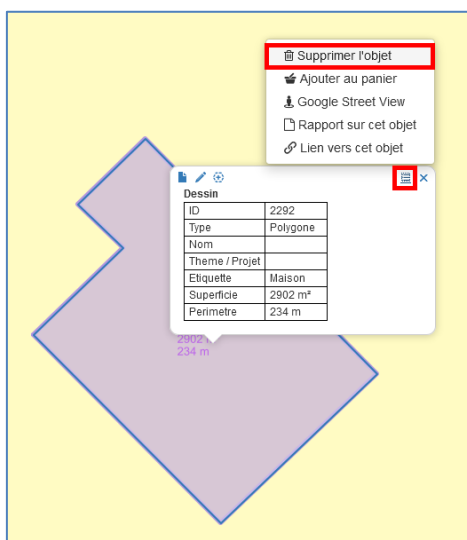
SUPPRESSION D'UN ELEMENT DE DESSIN (POLYGONE)

I - A PARTIR DU PLAN

- 1 - Cliquer sur l'outil « **Sélection simple** »  situé en haut à droite de la carte.
- 2 - Sélectionner la couche « **Dessins** » dans la liste déroulante proposée.
- 3 - Sur le plan, cliquer sur le dessin (polygone) qui doit être supprimé. L'infobulle de consultation est ouverte :



- 4 – Cliquer sur le bouton « **Menu déroulant** »  situé en haut à droite de l'infobulle pour supprimer le dessin à partir du menu « **Supprimer l'objet** ». Le dessin est définitivement supprimé de la base de données :





SUPPRESSION D'UN ELEMENT DE DESSIN (POYGONE)

II - A PARTIR DE LA LISTE

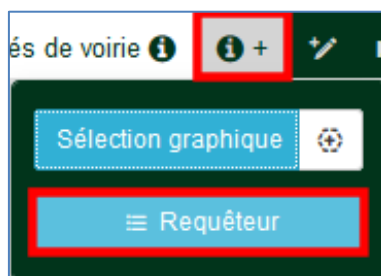
1 - Cliquer sur l'outil « **Sélection multiple** »  situé en haut à droite de la carte.

2 – Comme vu en formation générale, à partir de cet outil il est possible :

- Soit de sélectionner, sur le plan, tous les éléments graphiques consultables (dont les dessins) par point, multipoints, ligne, polygone et cercle (cf. bouton « **Sélection graphique** »).




- Soit de visualiser la liste de tous les enregistrements consultables (cf. bouton « **Requêteur** »).



3 – Dans les deux cas, la fenêtre « **Requêteur** » est ouverte. Sélectionner la couche « **Dessins** » dans la liste des couches consultables située à gauche de la fenêtre. Si la liste des dessins est vide, cliquer sur le bouton « **Rechercher** » situé haut à droite de la liste :

The screenshot shows the 'Requêteur' application window. On the left, a sidebar lists various layers: Adresses (0), Communes (0), **Dessins (2)**, Lieu-dits (0), Parcelles (0), Travaux de voirie (0), and Voies (0). The 'Dessins (2)' layer is highlighted with a red box. The main area contains search filters for ID, Thème / Projet, and Nom. Below these filters is a table with columns: ID, Type, Nom, Theme / Projet, Etiquette, Commentaires, Superficie (m²), and Perimetre (m). The table contains two rows of data. A red box highlights the 'Rechercher' button in the top right corner of the table area. Below the table, there are buttons for 'Supprimer les enregistrements', 'Ajouter au panier', 'Remplacer panier', and 'Exporter'.

ID	Type	Nom	Theme / Projet	Etiquette	Commentaires	Superficie (m²)	Perimetre (m)
1772	Point	PUITS	EAU	Puits d'arrosage	-		
1786	Polygone	PROJET DE CONSTRUCTION	BATI	Maison individuelle	Permis n°030202RA001 accordé le 18/06/2021	1040	139

4 – Dans la liste, cliquer sur le bouton « **Supprimer** »  situé à gauche de la ligne correspondant au dessin souhaité. Le dessin est définitivement supprimé de la base de données.